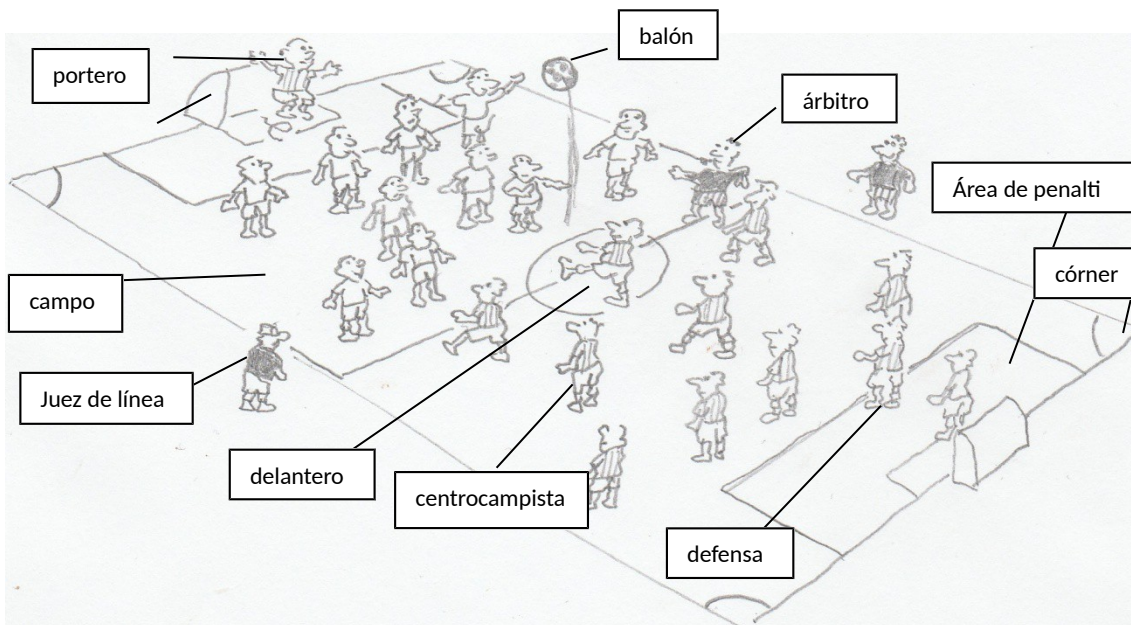
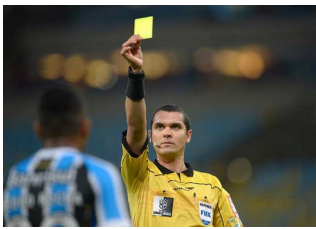


El fútbol

Jugamos al fútbol en **un estadio**. Hay dos **equipos** y cada equipo tiene once **jugadores** (un jugador es el portero). Los jugadores **suplentes** (jugadores que algunas veces no juegan) se



sientan en **el banquillo**. Gana el equipo que **marca (mete) más goles** en la **portería del campo contrario (la portería del otro equipo)**, **chutando** (con el pie) o golpeando el balón con la cabeza. El **árbitro** controla el respeto a las **reglas del juego** (dice lo que los jugadores hacen mal y pone los castigos) y **pita** cuando hay una **falta** (hacen algo prohibido, por ejemplo, un jugador golpea la pelota con la mano). **Tarjeta amarilla**: Primer aviso (no hay castigo todavía). **Tarjeta roja**: expulsión (el jugador se va del partido)





Antes de **jugar un partido**, el equipo **se entrena**.

El **entrenador**



enseña y dirige los ejercicios para estar en forma (fuertes) (igual que el profesor de educación física).

Un partido tiene dos **tiempos** de cuarenta y cinco minutos cada uno y un descanso de quince minutos. Cuando termina el segundo tiempo, un equipo ha ganado, el otro ha perdido, o los dos **han empatado** (han metido igual número de goles). Si hay **empate**, puede haber **prórroga** (los jugadores vuelven a jugar dos tiempos de quince minutos). Si ningún equipo **derrota** (gana)



al otro, **se lanzan penaltis**

cinco tiros cada equipo. El equipo que marca más goles en los penaltis, gana el partido.

Ejercicios

1. ¿Verdadero o falso?

1. El árbitro controla el respeto a las reglas del juego V/F
2. Al final del partido, hay dos tiempos de quince minutos cada uno V/F
3. Está prohibido jugar con la cabeza en un partido de fútbol V/F
4. Durante el partido, el entrenador pita cuando hay una falta V/F
5. Hay un portero en cada partido V/F
6. El árbitro expulsa a un jugador cuando saca una tarjeta amarilla V/F

2. Asocia (hay varias posibilidades)

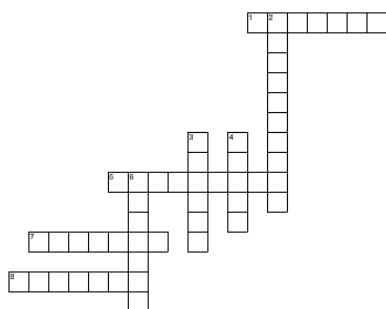
- | | |
|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. El equipo 2. El jugador 3. El árbitro | <ol style="list-style-type: none"> a) pita b) chuta c) marca un gol d) se entrena e) controla el respeto de las reglas f) juega un partido |
|--|--|

3. Crucigrama

María Dolores Franco García

EOEP Discapacidad Auditiva Murcia

EL FUTBOL



Horizontal

1. SE LANZAN CUANDO LOS DOS EQUIPOS
5. LUGAR DONDE SE SIENTAN LOS SUPLENTE
7. EDIFICIO DONDE JUEGAN AL FUTBOL
8. MARCAR EL MISMO NUMERO DE GOLES

Vertical

2. PERSONA QUE ENTRENA A LOS JUGADORES
3. GOLPEAR LA PELOTA CON EL PIE
4. UN JUGADOR HACE ALGO MAL
6. PERSONA QUE PITA LA FALTAS

Actividades

4. Completa

- a) El árbitro entrena a los _____
- b) En el fútbol, los jugadores golpean el balón con _____
- c) Los suplentes son jugadores que _____
- d) El banquillo es el lugar donde esperan los jugadores que _____
- e) Un partido tiene _____ tiempos de _____
- f) El portero protege _____
- g) Si dos equipos empatan, se tiran _____

Lista de vocabulario

Aficionado	Persona a la que le gusta un equipo de fútbol y normalmente ve los partidos
Área de penalti (sust. f)	Zona marcada alrededor de la portería, si se hace una falta en esa área, el árbitro pita penalti
Arbitrar (verbo)	Vigilar que los jugador cumplan las reglas y castigar si no las cumplen
Árbitro (sust. m/f)	Persona que vigila que se cumplan las reglas del juego
Banda (sust. f)	Lado largo del campo
Banquillo (sust.m.)	Lugar fuera del campo donde esperan los suplentes y entrenadores durante un partido
Blaugrana (adj.)	Jugador del Barcelona (fam)
Calentar (verbo)	Ejercicio muscular para prepararse antes de un esfuerzo físico
Campeonato (sust. m)	Competición entre varios equipos para llevarse el trofeo de ganador
Centrar (verbo)	Lanzar el balón a la parte central cerca de la portería contraria, para preparar el tiro a la portería
Chutar (verbo)	Dar una patada con fuerza al balón

Clasificación (sust. f)	Lista de jugadores clasificados en un campeonato
Club (sust. m)	Conjunto de personas de una institución deportiva: jugadores, directivos, entrenadores, médicos y afición
Contraatacar (v)	Atacar a la portería después de que el otro equipo haya atacado primero.
Córner (sust. m)	Saque de esquina
De cabeza	Golpear el balón con la cabeza
Defensa (sust. m/f)	Jugador que defiende la portería de su equipo
Delantero (sust. m)	Jugador que ataca a la portería contraria
Derrota (sust. f.)	La persona o equipo que pierde
Derrotar (verbo)	Ganar al contrario
Disparo a puerta (sust. m)	Patada al balón dirigida a la portería
<u>Disputar</u> un partido (verbo)	jugar un partido
Empate (sust. m) Empatarse (v)	Los dos equipos meten los mismos goles
Entrenador/a (sust.)	Persona que prepara al equipo para que juegue bien
Entrenamiento (sust.m.)	Actividades (ejercicios) que preparan a los jugadores para jugar bien
Equipo (sust.m)	Conjunto (grupo) de jugadores que juegan juntos
Estadio (sust.m)	Edificio donde se juega al fútbol
Falta (sust. f)	No cumplir una regla (norma) del juego, como golpear a otro jugador, tocar el balón con la mano etc.
Futbolista (sust. m/f)	Jugador de fútbol
Gol (sust. m)	Punto que se gana cuando se mete el balón en la portería contraria
Golazo (sust. masc.)	Gol conseguido con una jugada bonita o difícil
Guardameta (sust m/f)	Portero de fútbol y otros deportes
Hincha (sust. m/f)	Aficionado, seguidor
Juez de línea (sust. m)	Ayudante del árbitro que se coloca en la banda
Larguero (sust. m)	Palo largo horizontal de la portería
Lesionarse (verbo pron)	Hacerse daño
Liga (sust. f)	Competición entre equipos españoles donde todos juegan con todos dos veces, una en el propio campo y otra en el del equipo contrario
Local (adj)	Equipo local es el que juega en su propio estadio.
Marcar (verbo)	Meter un gol, se dice marcar porque el punto conseguido se anota en el marcador.
Marcador (sust. m)	Tablero en un lugar del estadio donde se apuntan los goles conseguidos por cada equipo
Merengue (sust. m)	Jugador del Real Madrid, también llamado el equipo blanco
Partido (nom. m)	Encuentro entre dos equipos
Partido amistoso	Partido donde no se compite
Pase (sust. m) pasar (verbo)	Un jugador pasa la pelota a otro jugador
Penalti (sust. m)	Falta dentro del área marcada alrededor de la portería
Pitar (verbo)	Tocar el silbato
Portería (sust. f)	Arco de madera con una red por donde debe entrar el balón para marcar un gol
Portero (sust. m)	Jugador que se coloca delante de la portería para evitar que entre el balón

Punto de penalti (sust. m)	Punto señalado frente a la portería desde donde se lanzan los penaltis
Suplente (sust. m)	Jugador que no juega siempre
Tanto (sust. m)	Punto, gol.
Tarjeta amarilla/roja (sust. f)	Cartulina que saca el árbitro cuando hay una falta. Si es amarilla es un aviso, si es roja el jugador es echado del partido.
Tiempo (sust. m)	Cada una de las dos partes de un partido. Hay primer tiempo y segundo tiempo, y un descanso en medio
Trofeo (sust. m)	Premio que se da al ganador, normalmente una copa
Victoria (sust. f)	Triunfo, ganar un partido consiguiendo más goles que el contrario.
Visitante (adj)	Equipo que va a jugar al campo del rival



Calentar



aficionado



estadio



trofeo



Victoria



derrota



pase



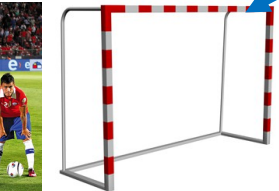
marcador



Lesionar



equipo



larguero



corner